

Avolites – T1+ a T2+

Avolites převodníky T1+ a T2+ jsou nejlevnějším způsobem, jak profesionálně řídit světelný park. Jedná se o jednoduché USB / DMX převodníky, které umožňuje ovládat svítidla pomocí vašeho PC či NTB v rámci zdarma přístupném softwaru Avolites Titan či řízení videa přes software Avolites Prism. Touto kombinací získáte přístup ke všem funkcionalitám řídicího programu Titan, používaného na všech Avolites pultech a všem funkcím softwaru Prism.

Specifikace

T1+

Titan software

- 1.024 výstupních kanálů (2x universe)
- Podpora USB MIDI (Midi noty a MTC)
- 1x fyzický DMX výstup (Neutrik 5-pin XLR)
- Řídicí protokoly DMX512, sACN, ArtNET a ArtNET RDM, CIP, GDTF (přes software Capture), Web API
- Rozšíření pomocí 1x D3 Wing, T3 Wing nebo Titan Mobile Wing
- Podpora D3 Touch
- Podpora externích dotykových monitorů
- Podpora bezdrátového ovládaní přes Titan Remote aplikaci

Prism software

- 1x výstup (fyzický, NDI nebo RTSP)
- Maximální výstupní rozlišení 4K / Ultra High Definition (UHD) čtverec v rozlišení 3840 x 3840 px
- 4x input (fyzický dle grafické/Capture karty, NDI nebo RTSP)
- 1.024 DMX pixelů (každý pixel max. 4 kanály)
- 16x layer, až 256 bank po maximálně 256 elementech
- 16x surface v rozlišení maximálně 8K / Super High Definition (SHD) čtverec v rozlišení 7680 x 7680 px



T2+

Titan software

- 2.048 výstupních kanálů (4x universe)
- Podpora USB MIDI (Midi noty a MTC)
- 2x fyzický DMX výstup (Neutrik 5-pin XLR), 1x fyzický SMPTE Audio/LTC vstup (Neutrik 3-pin XLR)
- Řídicí protokoly DMX512, sACN, ArtNET a ArtNET RDM, SMPTE LTC, CIP, GDTF (přes software Capture), Web API
- Rozšíření pomocí 1x D3 Wing, T3 Wing nebo Titan Mobile Wing
- Podpora D3 Touch
- Podpora externích dotykových monitorů
- Podpora bezdrátového ovládaní přes Titan Remote aplikaci

Prism software

- 2x výstup (fyzický, NDI nebo RTSP)
- Maximální výstupní rozlišení 4K / Ultra High Definition (UHD) čtverec v rozlišení 3840 x 3840 px
- 4x input (fyzický dle grafické/Capture karty, NDI nebo RTSP)
- 2.048 DMX pixelů (každý pixel max. 4 kanály)
- 16x layer, až 256 bank po maximálně 256 elementech
- 16x surface v rozlišení maximálně 8K / Super High Definition (SHD) čtverec v rozlišení 7680 x 7680 px

